# Interview VI Company

Vragen of wij het interview op mogen nemen.

### Ideeën interview

* Meerdere developers tegelijk interviewen zodat veel projecten tegelijk besproken kunnen worden en niet een paar projecten waar één developer aan werkt.
* Groepjes van 2 developers zodat wij ons interview kunnen verbeteren na een interview
* Front- en back-enders tegelijk interviewen zodat zij gelijk met elkaar kunnen instemmen of juist niet.
* FRT na de developers interviewen zodat wij van te voren de projecten met de developers hebben besproken en dat wij met onze inzichten een duidelijk beeld hebben waar de bugs zitten.

### Front- en Back-end Developer

Intro- wat gaan wij precies doen (systeem onderdelen standaardiseren) daarvoor dus interview met jullie. Welke onderdelen advieseren jullie dat binnen onze stage periode kan worden ontwikkeld.

1. Wat voor systeem onderdeel moeten jullie vaak ontwikkelen in jullie projecten?
2. Waar hebben jullie het meeste baat bij?
3. Is er een onderdeel dat voor jullie allemaal terugkomt, zoals:

* Charts
* qoutes
* winkelmandje (watchlist)
* nieuwsletter
* overzicht van transacties
* transacties maken
* geautomatiseerd email
* registreren + login -*misschien authorisatie?*
* Validatie persoonsgegevens, transactie gegevens (vragen naar meer)
* Security (zijn er misschien dingen die wij daar kunnen/mogen standaardiseren?)
* admin

1. zijn er nog onderdelen die hier niet bij staan maar wel een goed is dat gestandaardiseerd kunnen worden?
2. Welke onderdelen hebben jullie al standaardiseerd in een Nuget package?

*Van de suggesties die worden voorgesteld vragen hoe wij dit het beste aankunnen pakken.*

1. Welke methodieken hebben jullie gebruikt voor de ontwikkeling en waarom? *(bij de suggesties die eruit zijn gekomen)* (handig als de back-enders 1 voor 1 worden geinterviewd of in groepjes van 2)
2. Welke veel voorkomende problemen lopen jullie tegen aan?
3. Hoe hebben jullie dit aangepakt?
4. Missen jullie iets in de koppeling tussen back-enders en front-enders?
5. Zijn er nog dingen die wij moeten weten en nog niet beantwoord of uitgelegd zijn?

Antwoorden verwerken tot nieuw interview/ voorstel voor definitief systeem onderdeel maken.

### FRT

1. Welke bugs komen jullie vaak tegen?
2. Zijn er systeem onderdelen waar jullie deze bugs vaker tegen tegen komen dan andere?
3. Hoe pakken jullie deze bugs aan?
4. Hebben jullie nog suggesties die wij mee kunnen nemen?

*Onze suggesties laten zien eventueel*

Antwoorden verwerken tot nieuw interview/ voorstel voor definitief systeem onderdeel maken.